

SPORTSDAY
운동회 프로그램 제안

매년 똑같은 운동회 프로그램 




운동회를 바꾸자
Change

#1 낙하산 놀이



낙하산은 조작기술 및 이동기술 훈련을 조직활동 또는 그룹 활동을 통해 진행할 수 있고 학생들의 신체 능력 지수에 상관없이 모두가 참여할 수 있다.

활동 공간에 제약이 없고 회전목마, 팝콘, 자리 바꾸기, 이글루 만들기와 같은 응용 프로그램을 할 수 있어 저학년부터 고학년까지 활용이 가능하다.

#2 낙하산 배구



여러 인원이 함께 낙하산을 이용해 공을 튀기는 프로그램이 가능하며, 네트를 함께 활용하면 낙하산 배구경기가 가능하다. 프로그램을 통해 학생들은 협동심과 소통 능력, 공간지각능력을 기를 수 있다.

#3 기차놀이



스킨십이 서툰고 인색한 학생들에게 자연스럽게 스킨십을 유도할 수 있으며 프로그램을 통해 친구와의 소통과 협력을 배울 수 있다. 기차 이동 미션을 성공하기 위해서는 반드시 상대방을 배려하며 게임 해야 하기 때문에 단체 활동에서의 존중을 배울 수 있고 박자를 맞추어 움직이는 활동을 통해 규칙의 중요성을 배울 수 있다.

#4 플레이스틱 게임



플레이스틱을 활용한 게임을 통해 공간 능력과 판단력, 이동 기술, 공간지각 능력을 훈련할 수 있다. 일반적인 프로그램과 달리 청각을 함께 이용하며 주어진 미션을 스스로 생각하고 이해해야 하는 프로그램이 많아 두뇌 활동 발달에 좋다.

#5 흡주머니 릴레이



신체 절제를 통한 전신을 사용해 점핑으로
이동을 하며 몸에 상체, 하체 균형 및 거리, 높이에
대한 신체 조작 능력이 발달한다.

#6 협동걷기 게임



신체 일부가 파트너에게 제한당한 상황을 통해 서로 협동하고 배려하며, 운동능력이 높은 친구가 낮은 친구를 기다려주고 박자를 맞추어주며 파트너와의 소통과 유대관계 형성을 배우게 된다.

#7 캥거루 뛰기



신체와 교구를 같이 사용하면서 전신을 사용해 점핑으로 이동을 하며 몸에 상체, 하체 밸런스, 거리, 높이에 대한 신체 조작 능력이 발달 및 조작기술 향상에 도움이 된다

#8 빅풋 걷기



신체와 교구를 같이 사용하면서 저학년이 조작기술 및 이동기술을 함께 훈련할 수 있는 교구이다.

#9 호핑 릴레이



신체 반동을 이용해 하체 관절에 부담 없이
이동할 수 있고 조작기술이 좋아지며
자신이 가고자 하는 방향으로 이동하면서
공간지각능력을 향상할 수 있다.

#10 멀리 날려라



조작기술이 미숙한 아이들에게 공을 멀리 던질 수 있는 기술을 훈련할 수 있고 타겟형 게임에 응용이 가능하여 집중력 및 조작기술 향상이 된다.

#11 운반 놀이



물체를 이용한 조작기술로 대근육 활동 및 소근육 활동에 도움이 되고 거리감 및 목표물에 대한 집중력이 향상된다.

#12 발 발사기



공을 멀리 보내지 못하는 저학년, 여학생들이
캐치볼 게임, 야구게임 등 여러 게임에 응용이 가능하다.

#13 던지기 공



유선형의 모양과 고리 부분으로 일반 공에 비해
비거리가 길면서 정확한 지점으로 날아간다.
(날아가면서 휘리릭 소리가 난다)
타겟형 게임에 좋은 교구

#14 협동 운반



협동과 조작 운동이 가능하며 소근육 활동이 많아
아이들의 집중력을 높일 수 있는 게임이다.

서로 의논하고 토론하면서 창의적 방안으로 이동시키며
서로 협력하고 협동하지 못하면 게임을 이어갈 수 없다.
활동을 통해 의사소통, 화합, 갈등 예방, 경청, 균형감,
규칙 준수, 책임감이 향상된다.

#15 지뢰 통과하기



팀원 간에 협동과 신뢰를 향상할 수 있으며 청각에
반응해 신체를 움직임으로 세밀한 신체 이동기술을
구사할 수 있다.

#16 파이프 릴레이



협동과 조작 운동 및 이동기술훈련이 가능하며 소근육 활동이 많아 아이들의 집중력을 높일 수 있는 게임이다.

서로 의논하고 토론하면서 공의 속도를 조절해가면서 목표지점까지 이동시키며 서로 협력하고 협동하지 못하면 게임을 이어갈 수 없다.

활동을 통해 의사소통, 화합, 갈등 예방, 경청, 균형감, 규칙 준수, 책임감을 향상할 수 있다.

#17 런닝벨 게임



방송사 SBS에서 예능과 애니메이션으로도 제작된 인기 프
로 런닝맨에 직접적 소재로도 사용된 제품으로 청각적 훈
련과 신체 반응을 통해 태그형 게임 침착성, 절제력, 판단력,
공간 지각적인 부분을 활용할 수 있는 게임이다.

#18 대형 터널 통과



터널 활동은 모험심과 판단력을 통해 전신 활동을 할 수 있는 프로그램이다.

기존에 있는 터널은 낮은 높이와 약한 소재, 짧은 길이 때문에 활동하는 중 부상에 위험과 짧은 성취감 때문에 아쉬운 부분이 많았다. 하지만 메가터널은 높이 91cm 길이 370cm로 견고한 스틸이 터널을 지지하고 튼튼한 나일론 소재가 다이나믹한 활동을 견디면서 부상에 위험이 낮다.

#19 무빙바스켓



타겟형 게임에서 스포츠에 형태로 발전하는 무빙바스켓은 축구, 농구와 같은 스포츠 형태와 비슷하지만 자신의 팀에 골대에 골을 넣는 방식에서 큰 차이점이 있다. 기존에 스포츠에서는 상대편 골대에 공격하는 방식에서 상대팀과 경쟁 및 불필요한 신체 접촉이 커지거나 신체기능이 떨어지는 학생이 소외되는 경우가 많고 골키퍼의 활동이 많지 않다. 하지만 무빙바스켓은 골키퍼가 득점 포인트를 높이는데 중요한 역할을 함으로써 활동 양이 많고 상대방 골대가 아닌 같은 팀 골대에 골을 넣는 방식 때문에 불필요한 신체 접촉이 많이 낮아진다. 이에 저학년 혹은 여학생도 부담 없이 즐길 수 있는 게임이다.

#20 숫자카드



성취, 열정, 고귀함, 희망의 의미를 담아 담고 있는 플레이카드 성장기
아이들이 마음속에 가지고 있어야 하는 단어입니다.

수학, 국어, 영어를 교실 속 책상 위에서 한다는 편견을 버리고 우리
아이들이 활동적으로 뛰면서 생각하고 몸으로 표현하는 활동이라
생각합니다.

미션 활동을 통해 자신감, 판단력, 협동, 존중, 인지가능력이 향상됩니다.

#21 공받기 릴레이



저학년 학생들에서 조작기술을 이용 집중력 및 소근육 활동에 도움을 준다.

공이 스틱에 연결되어 있어 조작이 미숙한 학생이 공을 놓쳤을 때 공을 줍는데 시간을 소비하지 않고 빠르게 활동에 참여 및 집중할 수 있게 도와주는 교구이다.

#22 빅발리볼



배구형 게임의 어려움을 해결하고 남녀노소 누구나 쉽고 재미있게 참여할 수 있도록 탄생한 종목이다.

일선 학교에서 학생들은 배구를 배우기 위해 언더핸드패스, 오버핸드패스, 서비스 등의 기본동작들을 배우는 것으로 끝나는 경우가 많다. 경기를 하더라도 기술적인 어려움과 공에 대한 두려움으로 제대로 된 배구경기를 할 수 있기에는 여러 가지 어려움이 있는 것이 현실이다. 또한 배구 경기를 위한 경기장을 세팅하고 정리하는 데에도 많은 시간을 투자해야 한다.

빅발리볼은 이러한 어려움을 한 번에 해결해 줄 수 있는 게임

학생들이 배구보다 경기규칙을 배우기 쉽고
정식 규격의 배구공보다 크고 가벼워 공에 대한 두려움 없이
안전하고 특별한 기술이 없어도 즐겁게 참여할 수 있다.

배구 지주대와 배구 네트를 설치하는 배구와 달리 빅발리볼은 배드민턴 코트에서 빅발리볼공만 있으면 경기가 가능하여 장비가 간단하고 접근성이 뛰어난 종목이다.

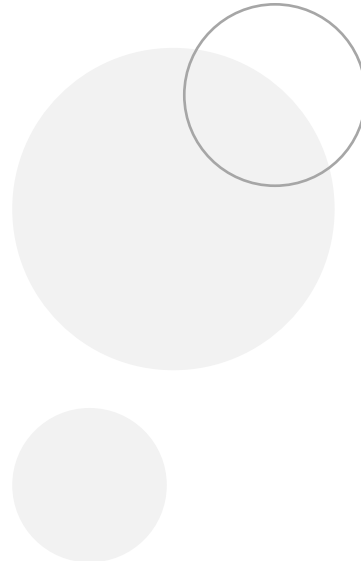
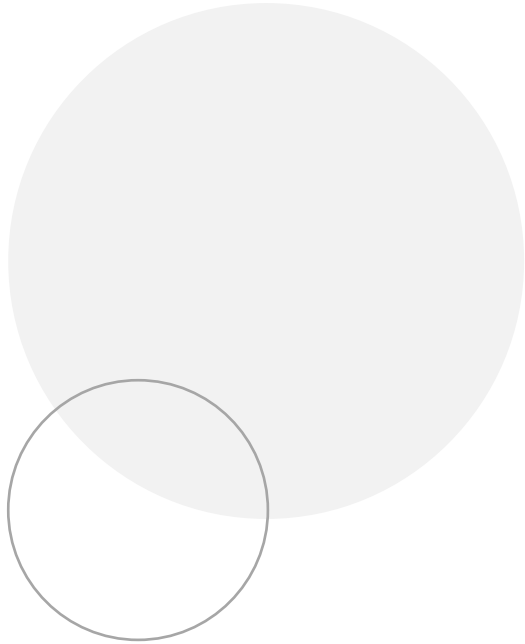
#23 창의인성교수자료



경쟁과 협동을 위한 가장 최적화된 게임이다.

어느 모음이 주어진 과제를 가장 빠르게 완수하기 위하여 서로 의논하고 토론하면서 창의적 방안을 만들고 서로 협력해야 하는 창의인성교수자료 이다.

활동을 통해 의사소통, 화합, 갈등예방, 건청 균형감, 규칙 준수, 책임감이 향상 된다.



SPORTSDAY

운동회 프로그램 제안

Consulting by

PLANNER 김 학 진

010-8920-3132
jin4@wepeak.co.kr